

## Unity를 이용한 AR/VR 체험 교육

Unity를 이용한 AR/VR 체험 교육	교육 기간	15시간
	교육 특징	<p>1. 새로운 과학기술을 접목한 콘텐츠로 학습자의 요구 충족 필요관련 가상현실(VR)과 증강현실(AR) 콘텐츠개발로 흥미를 유발한다.</p> <p>2. 가상현실, 증강현실에 대해 알아보고 유니티를 활용하여 콘텐츠를 만들 수 있다.</p>
주제	교시	강의 내용
AR/VR 이해, Unity 기본 기능 실습	1교시	Unity 설치 및 기본기능 설명
	2교시	AR/VR/MR/XR 등의 정의와 구현 과정 소개 증강현실 적용 사례 소개
	3교시	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Unity기반 3D Game 개발 이론 및 실습</li> <li>① 프로젝트 설정</li> <li>② 3D 객체 배치하기</li> <li>③ 3D 객체를 대상으로 프로그래밍 하기 (체험 실습)</li> <li>④ 3D 객체와 상호작용하기</li> </ul>
	4교시	
	5교시	
5교시		
VR 프로젝트: 모바일 기반 VR 공간 개발 체험	1교시	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 프로젝트 설정</li> <li>② 배경 설정</li> <li>③ HMD 설정 및 테스트 객체 설정</li> <li>④ 스크립트 작성</li> <li>⑤ 가상공간 내 객체와 상호작용 실습</li> <li>⑥ 기타 VR 요소 실습</li> </ul>
	2교시	
	3교시	
	4교시	
	5교시	
AR 프로젝트 : 모바일 기반 AR 앱 체험하기	1교시	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 프로젝트 설정</li> <li>② 기본 미들웨어 설치 및 설정</li> <li>③ AR 미들웨어 샘플 테스트</li> <li>④ 휴대폰 센서 연동 테스트</li> <li>⑤ 3D 객체와의 상호 작용 테스트</li> <li>⑥ 리얼공간 내 가상객체 상호작용 실습</li> </ul>
	2교시	
	3교시	
	4교시	
	5교시	